



Nome \_\_\_\_\_ Jogador \_\_\_\_\_ Total de Pontos \_\_\_\_\_  
Altura \_\_\_\_\_ m Peso \_\_\_\_\_ kg Idade \_\_\_\_\_ anos MT \_\_\_\_\_ Pontos p/ Gastar \_\_\_\_\_  
Descrição \_\_\_\_\_

## Planilha de Personagem

<b>ST</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	pontos
<b>PV</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	modific. pontos atual
<b>DX</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	pontos
<b>Vont</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	modific. pontos atual
<b>IQ</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	pontos
<b>Per</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	modific. pontos atual
<b>HT</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	pontos
<b>PF</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	modific. pontos atual

<b>Base de Carga</b> (ST x ST)/10	<input type="text"/>	kg
<b>Dano Básico</b>	<input type="text"/>	GdP GeB
<b>Velocidade Básica</b> (HT+DX)/4	<input type="text"/>	m/s
<b>Deslocamento Básico</b>	<input type="text"/>	m/s
<b>Níveis de Carga</b>	<input type="text"/>	DB x I
<b>Deslocamento</b>	<input type="text"/>	DB x 0.8
<b>Esquiva (=VB+3-NC)</b>	<input type="text"/>	Esquiva
<b>Soco</b> GdP+I	<input type="text"/>	cont.
<b>Chute</b> GdP	<input type="text"/>	cont.
<b>Soco Inglês</b> GdP	<input type="text"/>	cont.
<b>Chute c/ Botas</b> GdP+I	<input type="text"/>	cont.
<b>Nenhuma (0) = BC</b>	<input type="text"/>	DB x 0.6
<b>Leve (1) = 2xBC</b>	<input type="text"/>	DB x 0.4
<b>Média (2) = 3xBC</b>	<input type="text"/>	DB x 0.2
<b>Pesada (3) = 6xBC</b>	<input type="text"/>	
<b>Mto Pesada (4) = 10xBC</b>	<input type="text"/>	

## Armas de Combate Corpo a Corpo

Arma	Dano	Tipo	Alcance	Aparar
ST	Custo	Peso	Notas	
Arma	Dano	Tipo	Alcance	Aparar
ST	Custo	Peso	Notas	

## Armas de Combate à Distância

Arma	Dano	Tipo	Precisão	Distância
CdT	Tiros	ST	Magnitude	RCO
Peso	Notas			
Arma	Dano	Tipo	Precisão	Distância
CdT	Tiros	ST	Magnitude	RCO
Peso	Notas			

## Escudo

BD	RD/PV	CL	Custo	Peso
BD	RD/PV	CL	Custo	Peso

Desenho do Personagem

## Modificadores de Reação

Aparência \_\_\_\_\_  
Status \_\_\_\_\_  
Reputação \_\_\_\_\_

## Armadura

Item	Local	RD	CL	Custo	Peso
	Crânio (-7)				
	Olhos (-9)				
	Rosto (-5)				
	Pescoço (-5)				
	Vitais (-3)				
	Torso (0)				
	Virilha (-3)				
	Braço D. (-2)				
	Braço E. (-2)				
	Mão D. (-2)				
	Mão E. (-2)				
	Perna D. (-2)				
	Perna E. (-2)				
	Pé D. (-4)				
	Pé E. (-4)				

## Vantagens e Qualidades

[illegible]

## Desvantagens e Peculiaridades

[illegible]

## Equipamentos

[illegible]

Totais: \$ / kg

## Perícias

[illegible]

Idioma	Falado	Escrito	Custo

NT: \_\_\_\_\_ [ ]

Familiaridades Culturais \_\_\_\_\_ [ ]

\_\_\_\_\_ [ ]

\_\_\_\_\_ [ ]

\_\_\_\_\_ [ ]

## Resumo

Atributos / Características Secundárias	_____	[	]
Vantagens e Qualidades	_____	[	]
Idiomas, NT e Familiaridade Cultural	_____	[	]
Desvantagens e Peculiaridades	_____	[	]
Perícias e Técnicas	_____	[	]
Outros	_____	[	]